

臺北市 106 年國中小學生 Scratch 互動遊戲創作競賽國小組 **第 2 題**

【遊戲名稱】猜拳

【玩法】

想要玩猜拳遊戲，卻找不到人陪你玩嗎？

只要設定好過關的條件，再按下鍵盤對應的按鍵 (1 → 剪刀、2 → 石頭、3 → 布)，就可以和電腦玩猜拳遊戲喔！每一局都會顯示輸贏，而猜贏的那一方，螢幕上方獲勝的次數會加 1，誰先達到過關的條件，就是最後的獲勝者。

【素材】

素材庫

【遊戲參考畫面】



【配分】

項目	內容	配分
1.	正確顯示初始背景，並有倒數 3、2、1 的開始畫面。	5
2.	剪刀、石頭、布，隨機輪流跳動，且跳動時播放音效，出拳確定時則音效停止。	10
3.	按對應的按鍵，出現對應的拳 → 1 是剪刀、2 是石頭、3 是布。	15
4.	正確的判斷輸贏或平手，並出現『You Win』、『You Lose』或『Again』的畫面。	15
5.	當玩家贏了，分數加 1；當電腦贏了，分數加 1。	20
6.	第一次猜拳後，要能正確繼續遊戲 (評分項目 2-4)，直到玩家或電腦符合過關條件。	20
7.	當玩家或電腦符合過關條件時，遊戲結束，畫面出現『Game Over』之後，如果玩家贏則出現『Congratulations...You Win..^_^..』；如果電腦贏，則出現『Sorry...You Lose..>_<..』。	15
總分		100